



ルイス・グスタボ・タバレス LUIZ GUSTAVO TAVARES

電子・コンピュータエンジニア特許スペシャリスト

+55 21 3961 8566

+55 21 98986 9817

luiz.tavares@lickslegal.com

業務分野

- ・ 訴訟
- ・ 特許

言語

- ・ ポルトガル語
- ・ 英語
- ・ フランス語

ルイス・グスタボ・タバレスは、機械学習、信号処理、コンピュータビジョン分野において、優れた学歴と豊富な研究経験を有する電子・コンピュータ工学のエンジニアであります。タバレスはリオデジャネイロ連邦大学 (UFRJ - COPPE) にてHEVCベースのコーデックの比較性能に関する研究を行い、電気工学の修士号を取得しました。現在は同大学 (UFRJ - COPPE) の電気工学博士課程在籍中で、異常検出と深層学習アプリケーションのための先進技術に焦点を当てています。また、Petrobras、Tidewise、ブラジル陸軍技術センターなどの主要業界企業とのプロジェクトに協力し、地震データ処理、油流出検知、レーダーシステムにおける技術革新に貢献してきました。Python、C/C++、MATLABに精通し、ポルトガル語、英語、フランス語に堪能です

主な功績

- ・ リオデジャネイロ連邦大学(ペトロbrasとの共同研究)
- ・ 地震データのノイズ除去のための深層学習および機械学習技術に関する研究助手 (2024年～現在)；
- ・ リオデジャネイロ連邦大学信号・マルチメディア・通信研究所 (Tidewise/Repsolとの共同研究)
- ・ 海洋油流出の検出・分類に向けた異常検知、機械学習、信号処理技術の研究助手 (2021年～2023年)；
- ・ リオデジャネイロ連邦大学信号・ビッグデータプロセス最適化応用手法研究所研究助手 (ペトロbrasとの共同研究)。データ駆動型手法を用いた石油精製プラントのモデリングのための信号処理および高度予測技術の利用 (2019年～2021年)。

所属

- ・ ブラジル弁護士会インダイアトゥーバ支部 (OAB/SP) の学術委員会委員

学歴

- 博士号 (Ph.D.)、電気工学、リオデジャネイロ連邦大学 (UFRJ) (在学中)
- 修士号 (M.Sc.)、電気工学、リオデジャネイロ連邦大学 (UFRJ) (2015年)
- 学士号 (B.Sc.)、電子・コンピュータ工学、リオデジャネイロ連邦大学 (UFRJ) (2015年)

著書・論文等

- L. G. C. Tavares, A. F. Da Silva, R. Padilla, L. A. Thomaz, S. L. Netto, および E. A. B. Da Silva, 「データ制約のあるシナリオにおけるツイン畳み込み特徴を用いた移動カメラ映像のピクセルベース変化検出」、IEEE Access, vol. 13, pp. 123 613–123 629, 2025
- L. G. C. Tavares, W. L. Passos, B. C. Martins, M. d. P. Rodrigues, S. L., and E. A. B. Da Silva, 「注釈の不確実性を考慮した航空写真における海洋油流出のピクセルレベルでの検出と分類」 Marine Pollution Bulletin, vol. 223, p. 118975, 2026.オンラインアクセス可能: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0025326X25014511>
- T. L. B. Dias, L. G. C. Tavares, R. Padilla, A. F. da Silva, L. A. Thomaz, S. L. Netto, および E. A. B. da Silva, 「ビデオデータベースのバウンディングボックスからシルエットへのアノテーションのためのシャミーズネットワーク」、Anais do Simpósio Brasileiro de Telecomunicações e Processamento de Sinais, 2020年1月
- F. M. L. Ribeiro, J. F. L. de Oliveira, A. G. Ciancio, E. A. B. da Silva, C. R. D. Estrada, L. G. C. Tavares,
- J. N. Gois, A. Said, および M. C. Martelotte, 「立体視マルチビュー環境における体験品質」、IEEE Transactions on Multimedia, vol. 20, no. 1, pp. 1–14, 2018
- F. M. L. Ribeiro, J. F. L. de Oliveira, A. G. Ciancio, E. A. B. da Silva, L. G. C. Tavares, J. N. Gois, C. D. Estrada, A. Said および B. Lee, 「マルチビュー対話型3D環境におけるユーザー体験に対する視角密度の影響」、International Workshop on Video Processing and Quality Metrics for Consumer Electronics (VPQM)、2014年1月